

Barren Abzug für zu kurze Übung: KM III 7=10P; 6=9P; 5=8P... KMIV 6=10P; 5=9P; 4=8P...

KM III -> GL I und II	KMIV -> GK I und II
1. Kippbewegung	1. Holmnwechsel
2. Rückschwung mind. 90°	2. Rückschwung mind. 45° (90°)
3. LAD mind. 180° (auch An/Abgang)	3. LAD mind. 180° (auch An/Abgang)
4. Holmnahes El. in Übung	4. Holmnahes El. rw oder vw
5. Abgang: mind. A = 0,5 / mind. NE = 0,3	5. Abgang: mind. NE = 0,5

NE:
 Umschwung vorw. und rückw. (2)
 Aufhocken, Aufbücken (1)
 Sohle gehockt, gebückt (1)
 Hüftaufzug und Riesenfelgaufschwung (2)
 Rückschw. mind. 90°
 Abgang: Felgunterschwingung

Für SW: (D-Kari)
 KM III = 6 El. + Abg. / mit NE
 KM IV (GKI) = 6 El. + Abg. / mit NE
 KM IV (GKII) = 5 El. + Abg. / mit NE
Boni nur bei Abzug < 0,5 Pkt.
 Rückschw. nach jedem Teil 90 (45° GKII)
 0,1 < 60° > 0,3; bis 80° SW

Hinweise:
 Leerschwung 0,3
 Zwischenschwung 0,5
 kein Holmnwechsel 0,3
 kein Versuch eines Abgangs 0,5

		SW:	EGA je 0,5	Boni:	Ausführung:	Wertung:	EW:
		0,1 A x	1.	0,2 B x			
		0,2 B x	2.	0,3 C x			
		0,3 C x	3.	0,4 D x			
		0,4 D x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		0,1 A x	1.	0,2 B x			
		0,2 B x	2.	0,3 C x			
		0,3 C x	3.	0,4 D x			
		0,4 D x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		0,1 A x	1.	0,2 B x			
		0,2 B x	2.	0,3 C x			
		0,3 C x	3.	0,4 D x			
		0,4 D x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		0,1 A x	1.	0,2 B x			
		0,2 B x	2.	0,3 C x			
		0,3 C x	3.	0,4 D x			
		0,4 D x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		0,1 A x	1.	0,2 B x			
		0,2 B x	2.	0,3 C x			
		0,3 C x	3.	0,4 D x			
		0,4 D x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			

Balken Abzug für zu kurze Übung: KM III 7=10P; 6=9P; 5=8P... KMIV 6=10P; 5=9P; 4=8P...

KM III -> GL I und II	KMIV -> GK I und II
1. 1 Verbindung aus 2 versch. gymn. El. davon 1 Sprung 160° Quer	1. Gymn. Sprung
2. Drehung mind. 360° auf 1 Bein (in höchst. El. enth.)	2. Drehung mind. 180° auf 1 Bein (in höchst. El. enth.)
3. 1 Akro El. vorw. oder seitw. (a.d. Balken)	3. 1 Akro El. auf dem Balken
4. 1 Akro El. rückw. (a.d. Balken)	4. Gleichgewichtselement (2 Sek)
5. Abgang: mind. A = 0,5 / mind. NE = 0,3	5. Abgang: mind. NE = 0,5

NE:
 Streckspr mit Beinwechsel, m. doppeltem BW,
 Streckspr. mit 1/2 Dreh., Hocksprung,
 Pferdchensprung, Schersprung,
 Rolle vw, Rolle rw,
 Handstand (2Sek), Spitzwinkelst. gegrät.
 Abg.: Freies Rondat
 Abg.: Überschlag vw.

Für SW: (D-Kari)
 KM III = 5 El. + Dreh.+ Abg. / mit NE
 KM IV (GK I) = 5 El. + Dreh.+ Abg. / mit NE
 KM IV (GKII) = 4 El. + Dreh.+ Abg. / mit NE
 GK: zus. Gleichgew.El. (je SW 0,1):
 Standwaage, fr. Spitzwinkelsitz
 Rolle = akro El.
Boni nur bei Abzug < 0,5 Pkt.

Hinweis:
 Künstlerischer Wert: bis 0,8
 kein Versuch eines Abgangs 0,5
 keinen Angang aus Liste 0,1
 > 1/2 Drehung auf gestr. Beinen 0,1
 keinen balkenn Bew 0,1

		SW: 0,1 A x	EGA je 0,5	Boni:	künstl. Wert:	Wertung:	EW:
		0,2 B x	1.	0,2 B x	Ausführung:		
		0,3 C x	2.	0,3 C x			
		0,4 D x	3.	0,4 D x			
		Dreh, x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		SW: 0,1 A x	EGA je 0,5	Boni:	künstl. Wert:	Wertung:	EW:
		0,2 B x	1.	0,2 B x	Ausführung:		
		0,3 C x	2.	0,3 C x			
		0,4 D x	3.	0,4 D x			
		Dreh, x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		SW: 0,1 A x	EGA je 0,5	Boni:	künstl. Wert:	Wertung:	EW:
		0,2 B x	1.	0,2 B x	Ausführung:		
		0,3 C x	2.	0,3 C x			
		0,4 D x	3.	0,4 D x			
		Dreh, x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		SW: 0,1 A x	EGA je 0,5	Boni:	künstl. Wert:	Wertung:	EW:
		0,2 B x	1.	0,2 B x	Ausführung:		
		0,3 C x	2.	0,3 C x			
		0,4 D x	3.	0,4 D x			
		Dreh, x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			
		SW: 0,1 A x	EGA je 0,5	Boni:	künstl. Wert:	Wertung:	EW:
		0,2 B x	1.	0,2 B x	Ausführung:		
		0,3 C x	2.	0,3 C x			
		0,4 D x	3.	0,4 D x			
		Dreh, x	4.				
		Abg. x	5.	<u>AW</u>			

KM III -> GL I	KMIII -> GL II	KM VI -> GK I und II	NE:	Für SW: (D-Kari)			Hinweise:		
1. Tänz. Passage aus mind. 2 versch. Spr. (Abspr. 1 Bein), davon 1 Sprung 180° Quer 2. Akro Serie aus 2 El., davon 1 Salto 3. 1Akro El. vorw./sw. mit Flugph. 4. Akro El. rückw. mit Flugph. 5. Abgang: mind. A = 0,5 / mind. NE = 0,3 (letztes AkroEl.)	1. Tänz. Passage aus mind. 2 versch. Spr. (Abspr. 1 Bein), davon 1 Sprung 180° Quer 2. Akro Serie aus 2 Elementen davon mind.1 Element mit Flugph. 3. 1 Akro El. vorw./sw. mit Flugph. 4. 1 Akro El. rückw. mit Flugph. 5. Abgang: mind. A = 0,5 / mind. NE = 0,3 (letztes AkroEl.)	1. 1 Gymn. Sprung 2. Drehung auf 1 Bein mind. 180° 3. 1 Akro El. mit / ohne Flug 4. Gym. Serie mind. 2 versch. Spr 5. Abgang: mind. NE = 0,5 (letztes AkroEl.)	Hocksprung, Hocksprung m. 1/2 Dreh., Bücksprung, Bücksprung m. 1/2 Dreh., Pferdchensprung, Pferdchensprung m. 1/2 Dreh., Schersprung, Strecksprung mit 1/1 Dreh., Felgrolle (kein akro), Rad, Bogeng. vorw. oder rückw.(2), Hockspreizsprung	KM III = 6 El. + Abg. / mit NE KM IV (GK I) = 6 El. + Abg. / mit NE KM IV (GKII) = 5 El. + Abg. / mit NE			künstlerischer Wert bis 1,00 kein Versuch eines Abgangs 0,5 > 1 Sprung zur Baucage 0,1 keine bodennahe Bew 0,1 fehlende Drehung 0,3		
				Boni nur bei Abzug < 0,5 Pkt.					
				GK: Anhüpfer in Serie erlaubt Rolle = akro					
				SW: 0,1 A x 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x Abg. x	EGA je 0,5 1. 2. 3. 4. 5.	Boni: 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x AW	künstl. Wert: Ausführung:	Wertung:	EW:
				SW: 0,1 A x 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x Abg. x	EGA je 0,5 1. 2. 3. 4. 5.	Boni: 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x AW	künstl. Wert: Ausführung:	Wertung:	EW:
				SW: 0,1 A x 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x Abg. x	EGA je 0,5 1. 2. 3. 4. 5.	Boni: 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x AW	künstl. Wert: Ausführung:	Wertung:	EW:
				SW: 0,1 A x 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x Abg. x	EGA je 0,5 1. 2. 3. 4. 5.	Boni: 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x AW	künstl. Wert: Ausführung:	Wertung:	EW:
				SW: 0,1 A x 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x Abg. x	EGA je 0,5 1. 2. 3. 4. 5.	Boni: 0,2 B x 0,3 C x 0,4 D x AW	künstl. Wert: Ausführung:	Wertung:	EW: